

SPORTIEF REGLEMENT 2012



De hierna omschreven procedures zijn van kracht tijdens de Time Attack 2012 rondes. Wanneer je voor het eerst met je auto gaat deelnemen, adviseren wij om deze procedures goed door te lezen zodat je precies weet wat er kan gebeuren tijdens een wedstrijddag, wat jouw en onze verantwoordelijkheden zijn en wat je dus wel of juist beter niet kan doen. Dit soort procedures zul je op ieder circuit tegenkomen.

Inhoud

1	Introductie Time Attack	3
2	Klassenreglement	3
3	Inschrijving	8
4	Briefing	8
5	Gedragsregels	9
6	Technische zaken	10
7	Klachtenprocedure	11
8	Overige regelgeving	11

1 Introductie Time Attack

Bij Time Attack draait het om het realiseren van een zo snel mogelijke rondetijd, een strijd tegen de klok dus. Time Attack is bedoeld voor een breed scala van auto's; van licht gemodificeerde straat auto's tot serieuze circuit auto's. De combinatie coureur en auto bepalen wie aan het eind van de dag met de prijs en punten naar huis gaat. Time Attack valt het beste samen te vatten met de volgende zaken; spektakel, divers deelnemersveld, gemoedelijke sfeer en weinig schades.

Voor de tijdswaarneming wordt elke deelnemende auto voorzien van een transponder. Na goedkeuring van de Time Attack officials krijgt iedere deelnemer de mogelijkheid om binnen zijn/haar klasse een aantal 'verkenning rondes' te rijden in de warm-up sessie. Daarna gaat het echte werk beginnen! Kwalificatie: een sessie waarin iedere deelnemer de mogelijkheid krijgt om op basis van zijn/haar (snelste) rondetijd zich te kwalificeren; de snelste 10 uit iedere klasse zullen zich namelijk kwalificeren voor de 'super-finale'! In de Super-finale komt het echt op stuurmanskunst aan: middels één opwarmronde (inlap) gaan we de 'vliegende' ronde (flyinglap) in. Nu moet het gebeuren, hier gaat het om, deze tijd staat en elke fout die je maakt wordt afgestraft met tijdsverlies! Vervolgens kun je in de 'afkoel' ronde (outlap) een en ander nog laten 'afkoelen'.

2 Klassenreglement

2.1 Klassenindeling

In het seizoen 2012 zal er gereden worden met vier klassen:

1. Semi Pro-Street
2. Pro-Street
3. Super Pro-Street
4. Extreme

Indeling hiervan vindt op basis van verwachte rondetijden plaats:

Klasse	Tijdsgrenzen
• Semi Pro Street	2:10 en langzamer
• Pro	2:05 – 2:13
• Super Pro	1:55 – 2:08
• Extreme	1:58 – en sneller

De rondetijden gelden zowel voor het Circuitpark Zandvoort als het TT Circuit Assen.

Ten aanzien van de klassen geldt de volgende maximum omvang:

- Semi Pro Street 40 deelnemers;
- Pro 40 deelnemers;
- Extreme en Super Pro 40 deelnemers.

Voor de Extreme en Super Pro kunnen gezamenlijk maximaal 35 deelnemers toegelaten worden; deze klassen rijden gezamenlijk de training en kwalificatie.

2.2 Algemeen klassenreglement

Ten aanzien van de in hoofdstuk 1 genoemde klassen geldt het volgende algemene reglement:

1. Daar waar een deelnemer een tijd heeft gerealiseerd welke binnen de 'overlap'valt, mag de deelnemer zelf aangeven in welke klasse hij opgenomen wil worden. Hierbij gelden de volgende voorwaarden:
 - Indien in de klasse van voorkeur het maximum aantal deelnemers reeds is bereikt, behoudt de organisatie zich het recht voor om de deelnemer toch over te plaatsen in de andere klasse;
 - De gemaakte keus is geldig voor het gehele jaar en derhalve kan er niet overgestapt worden naar een andere klasse (uitzondering hierop vormt de overplaatsing door de organisatie op basis van het reglement);
2. Daar waar een deelnemer in een hogere klasse ingedeeld wil worden, dan op basis van de gerealiseerde rondetijd van toepassing zou zijn, dan kan de deelnemer hiertoe een gemotiveerd verzoek indienen bij de organisatie. De organisatie zal op basis van de motivatie besluiten of het verzoek gehonoreerd kan worden.
3. Indien zich meer deelnemers hebben ingeschreven dan voor een klasse toegelaten kan worden, zal indeling op de volgende wijze plaatsvinden (in volgorde van belangrijkheid):
 - Deelnemers die reeds het eerste evenement en/of ook het tweede evenement (van 2012) hebben deelgenomen hebben voorrang op deelnemers waarbij dit niet het geval is;
 - Er wordt ingedeeld op volgorde van binnenkomst van de inschrijvingen.
4. Alle deelnemers doen automatisch mee aan het kampioenschap.

2.3 Overplaatsingen

Ten aanzien van overplaatsingen naar een hogere klasse geldt het volgende reglement:

1. Deelnemers die in de training een rondetijd realiseren welke sneller is dan de ondergrens van de klasse, worden direct overgeplaatst naar de hogere klasse;
2. Deelnemers die in de kwalificatie een rondetijd realiseren welke sneller is dan de ondergrens van de klasse, worden direct overgeplaatst naar de hogere klasse. De rondetijd zal vergeleken worden met de tijden van de hogere klasse om te bepalen of de deelnemer een plaats heeft verworven in de finale;
3. Deelnemers die in de finale een rondetijd realiseren welke sneller is dan de ondergrens van de klasse, worden gediskwalificeerd en worden met ingang van het volgende evenement overgezet naar de hogere klasse;
4. Deelnemers die overgeplaatst worden naar een hogere klasse starten hierin met 0 punten;
5. Een deelnemer die overgeplaatst wordt naar een hogere klasse zal moeten voldoen aan het geldende veiligheidsreglement van deze klasse. De organisatie zal dit vaststellen middels een herkeuring van de auto;
6. Ten aanzien van deelnemers die te langzaam hebben gereden voor de klasse (in de warm-up, kwalificatie of finale), zal de organisatie beoordelen of terugplaatsen naar de lagere klasse gewenst is en haar besluit kenbaar maken aan de deelnemer.

2.4 Puntentelling

De volgende puntentelling is van toepassing:

Plaats	Punten kwalificatie	Punten finale
1	60	100
2	57	90
3	54	80
4	51	70
5	48	60
6	45	50
7	42	40
8	39	30
9	36	20
10	33	10
11	30	
12	27	
13	24	
14	21	
15	18	
16	15	
17	12	
18	9	
19	6	
20	3	

2.5 Klassenreglement per klasse

2.5.1 Semi Pro Street

De Semi Pro Street klasse is bedoeld om nieuw Time Attack talent kennis te laten maken met het Time Attack spektakel, met als doelstelling om op termijn door te groeien naar de Semi Pro Street klasse. Als hoofdlijn voor de Semi Pro Street klasse is het volgende reglement van toepassing:

1. Om nieuwe deelnemers in staat te stellen relatief eenvoudig in te stappen, zal in belangrijke mate sprake zijn van 'straat auto's. Onder straat auto's wordt hierbij verstaan auto's met een geldige APK en kenteken. Verder verwijzen wij naar het veiligheidsreglement van de Semi Pro Street klasse;
2. In de Semi Pro Street klasse wordt gereden om een kampioenschap, verdeeld over minimaal 3 ronden;
3. Op het moment dat de deelnemer bewezen heeft sneller te kunnen rijden dan de ondergrens van de klasse (2:10), dan wordt de deelnemer beloond met overplaatsing naar de Pro Street klasse. Bij overplaatsing doet de deelnemer ook mee in het kampioenschap van deze klasse, maar zal starten met 0 punten. Verder verwijzen wij naar het reglement met betrekking tot overplaatsingen;
4. Overstap naar de hogere klasse is alleen mogelijk onder voorwaarde dat de deelnemer volledig voldoet aan het veiligheidsreglement van de Pro Street klasse. Bij het niet voldoen aan deze, kan niet worden deelgenomen. De organisatie zal dit vaststellen middels een herkeuring van de auto.

2.5.2 Pro Street

Deze klasse is bedoeld voor deelnemers die bewezen hebben op een hoger 'Time Attack niveau' te kunnen presteren (sneller dan 2:13). De klasse kent de volgende belangrijke regels:

1. Binnen de Pro Street klasse geldt dat de auto herkenbaar moet zijn als een in serie geproduceerde auto. Omdat er snellere tijden worden gereden dan in de Semi Pro Street klasse is hier een strenger veiligheidsreglement van toepassing, hierbij verwijzen wij naar het veiligheidsreglement van de Pro klasse;
2. In de Pro klasse wordt gereden om een kampioenschap, verdeeld over minimaal 3 ronden;
3. Op het moment dat de deelnemer bewezen heeft sneller te kunnen rijden dan de ondergrens van de klasse (2:05), dan wordt de deelnemer beloond met overplaatsing naar de Super Pro Street klasse. Bij overplaatsing naar de Super Pro Street klasse zal de deelnemer starten met 0 punten. Verder verwijzen wij naar het reglement met betrekking tot overplaatsingen;
4. Overstap naar de hogere klasse is alleen mogelijk onder voorwaarde dat de deelnemer volledig voldoet aan het reglement van de Super Pro Street klasse. Bij niet voldoen aan het reglement kan niet worden deelgenomen. De organisatie zal dit vaststellen middels een herkeuring van de auto.

2.5.3 Super Pro Street

Deze klasse is bedoeld voor de deelnemers die bewezen hebben tot het hoogste 'Time Attack niveau' te behoren en bewezen hebben sneller te kunnen rijden dan 2:08. De klasse kent de volgende belangrijke regels:

1. Binnen de Super Pro Street klasse wordt veelal gereden met serieuze circuit auto's. De auto dient wel herkenbaar te zijn als een in serie geproduceerde auto. Omdat binnen deze klasse sprake is van zeer snelle rondetijden is er een nog strenger veiligheidsreglement van toepassing, hierbij verwijzen wij naar het veiligheidsreglement van de Super Pro klasse;
2. In de Super Pro klasse wordt gereden om een kampioenschap, verdeeld over minimaal 3 ronden;
3. Op het moment dat de deelnemer bewezen heeft sneller te kunnen rijden dan de ondergrens van de klasse (1:55), dan wordt de deelnemer beloond met overplaatsing naar de Extreme klasse. Bij overplaatsing naar de Extreme klasse zal de deelnemer starten met 0 punten. Verder verwijzen wij naar het reglement met betrekking tot overplaatsingen;
4. Overstap naar de hogere klasse is alleen mogelijk onder voorwaarde dat de deelnemer volledig voldoet aan het veiligheidsreglement van de Extreme klasse. Bij niet voldoen aan deze reglementen, kan niet worden deelgenomen. De organisatie zal dit vaststellen middels een herkeuring van de auto.

2.5.4 Extreme

Deze klasse is bedoeld voor deelnemers die tot de absolute top van het Nederlandse Time Attack veld behoren en bewezen hebben sneller dan 1:58 te kunnen rijden. De klasse kent de volgende belangrijke regels:

1. Binnen de Extreme klasse wordt veelal gereden met volbloed circuit auto's. Binnen de Extreme klasse geldt het meest strenge veiligheidsreglement. Hierbij verwijzen wij ook naar het veiligheidsreglement van de Extreme klasse;
2. In de Extreme klasse wordt gereden om een kampioenschap, verdeeld over minimaal 3 ronden.

3 Inschrijving

3.1 Wijze van inschrijving

Een deelnemer dient zich in te schrijven op de volgende wijze:

1. het invullen van het inschrijfformulier, welke vervolgens gemaild dient te worden naar rijderscommissie@402automotive.nl. Opgemerkt dient te worden dat voor ieder seizoen het inschrijfformulier slechts eenmaal ingevuld hoeft te worden, hierna volstaat de betaling (zie punt 2);
2. De inschrijving wordt definitief op het moment 402Automotive de betaling van de deelnemer heeft ontvangen. De betaling kan uitgevoerd worden via de betaalsite, kijk hiervoor op www.timeattack.nl.

Met betrekking tot de inschrijving gelden de volgende algemene regels:

- 1 De organisatie behoudt zich te allen tijde het recht voor om deelnemers naar eigen goeddunken te weigeren voor deelname aan Time Attack en/of deelnemers uit de Time Attack competitie te halen;
- 2 De organisatie heeft het recht om deelnemers aan klassen toe te voegen na de voorselectie en/of sluitingsdatum voor inschrijving.

3.2 Startnummers

Het deurschild met daarop het startnummer dient in zijn geheel op de auto te worden geplakt, volgens de aangegeven specificaties. Het is dus niet toegestaan om het deurschild te verknippen, of deze op een andere plaats te plakken.

4 Briefing

Voorafgaand aan de eerste sessie zal er een briefing plaatsvinden, alwaar het reglement nader wordt toegelicht en de deelnemers worden geïnformeerd ten aanzien van (specifieke) aandachtspunten. Iedere deelnemer is **verplicht** de briefing bij te wonen. Een deelnemer die de briefing niet heeft bijgewoond zal niet kunnen deelnemen aan het evenement.

5 Gedragsregels

5.1 Gedragsregels baan

Op de baan zijn de volgende regels van toepassing:

1. De deelnemers dienen zich tijdens het rijden goed te vergewissen van hetgeen achter zich gebeurt, door goed in de spiegels te kijken. Ten aanzien van het inhalen geldt:
 - Voor de training en kwalificatie geldt dat snellere deelnemers altijd de grotere verantwoordelijk hebben om op een veilige manier in te halen;
 - Voor de finale geldt dat deelnemers welke in de inlap of outlap bevinden altijd aan de kant dienen te gaan (van de 'ideale lijn' afgaan) voor deelnemers die zich in de hotlap bevinden. Deelnemers die in de finale hinder hebben ondervonden van een langzamere deelnemer kunnen bij de wedstrijdleider een verzoek indienen om opnieuw te rijden. Indien aannemelijk gemaakt kan worden dat er sprake is van hinder zal de organisatie dit verzoek honoreren;
2. Het is niet toegestaan om het circuit af te snijden of om andere deelnemers te hinderen (bij de eerste constatering van dergelijk rijgedrag zal de deelnemer een waarschuwing krijgen, bij de tweede constatering wordt dit bestraft met diskwalificatie).

5.2 Gedragsregels pit-lane

In de pit-lane gelden de volgende regels:

1. Voor kinderen jonger dan 16 jaar is het ten strengste verboden zich in de pit-lane te begeven;
2. De maximum toegestane snelheid bedraagt in de pit-lane 40 km/u;
3. Op het moment dat er geracet wordt mogen alleen mensen met een toegangsbandje zich in de pit-lane begeven.

5.3 Gedragsregels inzake alcohol en drugs

De volgende regels zijn van toepassing:

1. De organisatie behoudt zich het recht voor om onaangekondigd deelnemers en crewleden een alcohol test of drugs test te laten ondergaan. Bij positief bevonden wordt de deelnemer gediskwalificeerd.
2. Bij constatering van alcoholische dranken of drugs in het voertuig wordt de deelnemer per direct gediskwalificeerd.

5.4 Gedragsregels inzake een ongeval

Als een deelnemer betrokken is geweest bij een ongeval op het circuit of contact heeft gehad met een andere deelnemer, is die deelnemer(s) verplicht zich binnen 30 minuten na afloop van zijn/haar sessie te melden bij de wedstrijdleiding/race-control.

6 Technische zaken

6.1 Voertuig

Voorafgaand aan de eerste Time Attack sessie zullen alle auto's gekeurd worden. De locatie waar de auto voor keuring dient worden aangeboden zal voorafgaand aan ieder evenement bekend gemaakt worden. Auto's welke niet zijn (goed) gekeurd zullen niet tot de baan worden toegelaten. Voor het veiligheidsreglement wordt verwezen naar het reglement per klasse.

6.2 Geluidsproductie

Het overschrijden van de op het Circuit Park Zandvoort (CPZ) en TT Circuit Assen geldende maximale geluidsproductie is niet toegestaan. Geluidsproductie wordt de gehele dag gemeten. Mocht de deelnemer niet voldoen aan de geluidseisen, dan volgt bij de eerste constatering een waarschuwing en bij de tweede constatering automatisch diskwalificatie voor verdere deelname aan Time Attack, zonder restitutie van inschrijfgelden.

6.3 Brandstof

Brandstof mag alleen op de paddock en in een pitbox in speciaal daarvoor bestemde plastic/metalen jerrycans (maximaal 20 liter) worden opgeslagen mits deze in een 'lekbak' opgesteld staan. Het aftanken van de Time Attack auto mag alleen door iemand in brandvrije kleding met een goed werkend brandblusapparaat in de directe nabijheid met uiterste voorzichtigheid worden uitgevoerd. Bij het tanken ben je VERPLICHT een tank/milieu mat te gebruiken. Bij geen gebruik hiervan volgt diskwalificatie.

6.4 Banden

Iedere sessie wordt in principe aangemerkt als een **dry race**, tenzij de organisatie kenbaar heeft gemaakt dat er sprake is van een **wet race**. Indien er sprake is van een wet race mag er alleen gebruik worden gemaakt van banden welke geschikt zijn bevonden voor een wet race, hiervoor verwijzen wij naar het banden overzicht zoals opgenomen in het veiligheidsreglement.

7 Klachtenprocedure

Indien een deelnemer een klacht wenst in te dienen aangaande een andere deelnemer in zijn klasse, dan dient de deelnemer zich binnen een half uur naar afloop van de racesessie deze in te dienen bij de wedstrijdleiding. Ten behoeve van het indienen van de klacht dient de deelnemer een borg van € 50 te betalen, welke retour ontvangen wordt indien de klacht gegrond wordt verklaard.

8. Overige regelgeving

8.1 Crewleden

Ten aanzien van crewleden gelden de volgende regels:

- 1 Het is een deelnemer toegestaan 2 crewleden aan te stellen voor de duur van het evenement. De deelnemer meldt deze persoon aan bij de inschrijving en krijgt voor dezen aparte polsbandjes. Het is het crewlid enkel toegestaan om tijdens het opstellen in de pit-lane de deelnemer te assisteren. Deelnemers blijven tijdens het gehele event verantwoordelijk voor de crewleden.
- 2 Alcohol en / of drugs zijn verboden. Indien een crewlid positief wordt bevonden, wordt de deelnemer gediskwalificeerd.
- 3 De crewleden dienen alle aanwijzingen van het baan- en keuringspersoneel op te volgen.

8.2 Startvak pit-lane

- 1 Voor men de baan kan betreden zal er een startvak zijn waar men de laatste voorbereidingen kan treffen. Elke deelnemer dient in dit vak bij zijn / haar voertuig te blijven. De deelnemer dient vanaf dit punt de juiste kleding aan te hebben (voor de kledingsvoorschriften verwijzen wij naar het (veiligheidsreglement per klasse).
- 2 In het startvak mag enkel de deelnemer en zijn / haar crewleden aanwezig zijn.

8.3 Schade

Ten aanzien van schades gelden de volgende regels:

- 1 Bij een eventueel ongeval of mechanisch defect met schade aan de baan tot gevolg, kan het keuringspersoneel het voertuig ter herkeuring oproepen. Bij in gebreke blijven van het technisch reglement wordt de deelnemer een nader te bepalen straf opgelegd in overleg met de raceleiding. De deelnemer blijft te allen tijde verantwoordelijk voor zijn voertuig;
- 2 Schade welke deelnemer veroorzaakt aan de baan zal zonder tussenkomst van de organisatie (402Automotive), met het circuit afgehandeld worden. De deelnemer dient er rekening mee te houden dat het circuit de schade bij de deelnemer in rekening zal brengen.

8.4 Buitenterrein

DHRA/ 402 automotive houdt zich het recht voor om deelnemers die zich voor of na het event zich schuldig maken aan illegale races of zware verkeersovertredingen te diskwalificeren voor tenminste 1 event.

8.5 Reclame

Het is toegestaan om deel te nemen aan Time Attack met een auto die voorzien van eigen bedrijfsuitingen, waarbij rekening gehouden moet worden met ruimte voor de 'deurschilden' en eventueel ruimte voor een 'raamstreamer'!